Présentation de l'effet BOKEH (Pour une information plus importante sur l'effet, cliquer sur le lien suivant : http://fr.wikipedia.org/wiki/Bokeh)

Ouvrir Photoshop CS3

Prendre une photo se prêtant à ce genre d'effet

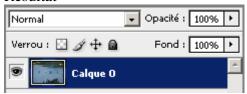
Transformer le calque d'Arrière-plan en calque, en double cliquant sur « arrière-plan »



Faire OK



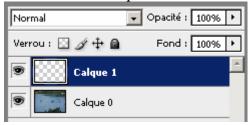
Résultat



Créer un nouveau calque en cliquant sur le 2ème icône en partant de la droite

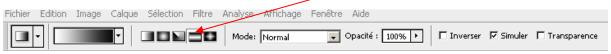


Sélectionner le calque 1 comme ci-dessous



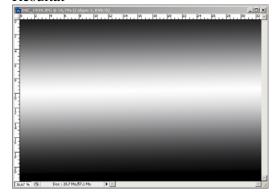
Prendre l'outil dégradé, choisir le motif du dégradé

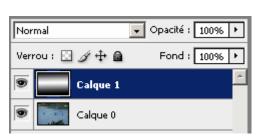
Dans cet exemple je choisis le dégradé réfléchi (4^{ème} en partant de la gauche)



Appliquer le dégradé sur l'image,

Résultat





Sélectionner par Ctrl+A le calque 1, votre fenêtre est entourée par des petits traits qui bougent, Copier le calque Ctrl+C

Passeren mode Couches, au dessus du calque 1 et Normal, il y a trois onglets « Couches, tracés, calques » cliquer sur couches, comme pour la création d'un nouveau calque au début, créer une nouvelle couche en cliquant sur le même icône que pour le calque



Coller sur la couche alpha par Ctrl+V le modèle du dégradé



Remettre les yeux sur les couches « RVB, Rouge, Vert et Bleu » en cliquant sur l'emplacement de l'oeil de RVB, puis enlever l'œil sur Alpha1



Revenir sur l'onglet Calques et enlever l'œil du Calque 1 et cliquer sur le calque 0

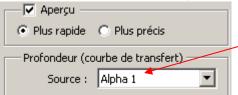


Désélectionner l'image du calque 0, Ctrl+D, autour de l'image les petits traits n'apparaissent plus.



Rester sur le calque 0, cliquer sur « Filtre », sur « Atténuation », sur « Flou de l'objectif »,

Une nouvelle fenêtre s'ouvre, vérifier que la source est bien « Alpha 1 » en haut à droite.



Normalement l'image devrait avoir un effet de flou devant et derrière le sujet principal.



À vous maintenant de jouer avec les différents paramètres à droite de l'image. Ne pas oublier que le rendu de l'effet BOKEH est créé par la disposition du dégradé que l'on choisit au départ.

Exemple suivant avec un dégradé radial (voir ci-dessous)

