Présentation de l'effet BOKEH (Pour une information plus importante sur l'effet, cliquer sur le lien suivant : <u>http://fr.wikipedia.org/wiki/Bokeh</u>)

Ouvrir Photoshop CS3

10

Prendre une photo se prêtant à ce genre d'effet

Transformer le calque d'Arrière-plan en calque, en double cliquant sur « arrière-plan »

Normal 🖉 Opacité : 100% 🕨
Verrou : 🖸 🍠 🕂 📓 🛛 Fond : 100% 🕨
💌 🏧 Anière-plan 💼 📥
Faire OK
Nouveau calque
Nom : Calque 0
Créer un masque d'écrêtage d'après le calque précédent
Couleur : Sans
Mode : Normal Opacité : 100 🕨 %
Résultat
Normal 🗾 Opacité : 100% 🕨
Verrou : 🔝 🌶 💠 📾 🛛 Fond : 100% 🕨
Calque O
Créer un nouveau calque en cliquant sur le 2 <sup>ème</sup> icône en partant de la droite
Sélectionner le calque 1 comme ci-dessous
Normal Opacité : 100%
Calque I
Calque 0
Prendre l'outil dégradé, choisir le motif du dégradé
Dans cet exemple je choisis le dégradé réfléchi (4 <sup>eme</sup> en partant de la gauche)
Fichier Edition Image Calque Sélection Filtre Analyse Affichage Fenêtre Aide
Mode: Normal 🔽 Opacité : 100% 🕨 🗆 Inverser 🗸 Simuler 🗆 Transparence
Appliquer le dégradé sur l'image,
Résultat



Sélectionner par Ctrl+A le calque 1, votre fenêtre est entourée par des petits traits qui bougent, Copier le calque Ctrl+C

Passeren mode Couches, au dessus du calque 1 et Normal, il y a trois onglets « Couches, tracés, calques » cliquer sur couches, comme pour la création d'un nouveau calque au début, créer une nouvelle couche en cliquant sur le même icône que pour le calque



Coller sur la couche alpha par Ctrl+V le modèle du dégradé

	RVB	⊂trl+)	*
	Rouge	⊂trl+1	
	Vert	Ctrl+2	
	Bleu	Ctrl+3	
1	Alpha 1	⊂trl+4	

Remettre les yeux sur les couches « RVB, Rouge, Vert et Bleu » en cliquant sur l'emplacement de l'oeil de RVB, puis enlever l'œil sur Alpha1

9	RVB	Ctrl+)	*
9	Rouge	⊂trl+1	
9	Vert	Ctrl+2	
9	Bleu	Ctrl+3	
	Alpha 1	⊂trl+4	

Revenir sur l'onglet Calques et enlever l'œil du Calque 1 et cliquer sur le calque 0



Désélectionner l'image du calque 0, Ctrl+D, autour de l'image les petits traits n'apparaissent plus.



Rester sur le calque 0, cliquer sur « Filtre », sur « Atténuation », sur « Flou de l'objectif »,

Une nouvelle fenêtre s'ouvre, vérifier que la source est bien « Alpha 1 » en haut à droite.



Normalement l'image devrait avoir un effet de flou devant et derrière le sujet principal.



A vous maintenant de jouer avec les différents paramètres à droite de l'image.

Ne pas oublier que le rendu de l'effet BOKEH est créé par la disposition du dégradé que l'on choisit au départ.

Exemple suivant avec un dégradé radial (voir ci-dessous)

